

ČTK, 3. 1. 2018

Sedlčanskou nemocnici bude dál provozovat Mediterra

Sedlčany (Příbramsko) 3. ledna (ČTK) - Sedlčanskou nemocnici bude dál provozovat společnost Mediterra-Sedlčany. Její zástupci se loni v prosinci dohodli s městem na prodloužení nájemní smlouvy. Dodatek ke smlouvě počítá s navýšením ročního nájemného o 33 procent téměř na dva miliony korun, sdělila dnes firma ČTK.

Stanovena byla i inflační doložka k nájemnému, upraveno pojištění a dohodnuty sankce za případné neinformování o skutečnostech souvisejících s nájemní smlouvou. Uzavření dodatku předcházela řada jednání, ve smlouvě je sedm změn. Týkají se i věcných břemen nebo podnájmu třetí osobě.

Sedlčanská nemocnice od loňského léta změnila strukturu a rozsah péče. Důvodem byla skutečnost, že se jí nepodařilo sehnat lékaře pro obnovení provozu akutních lůžek interny. Změny na interně podle firmy odrážejí současnou situaci v českém zdravotnictví, kdy menším nemocnicím často není umožněno držet celou šíři poskytované péče.

"Naše nemocnice má své stabilní místo především v ambulantní a následné lůžkové péči. Otevřeli jsme proto nová oddělení, rozšířili ordinární hodiny u některých stávajících, také jsme nabídli zcela nové ambulantní služby pro naše pacienty," uvedla Linda Šefčíková, manažerka marketingu a komunikace skupiny Vamed Mediterra, která nemocnici provozuje prostřednictvím dceřiné firmy Mediterra-Sedlčany.

Nemocnice podle ní přidala lůžka na oddělení následné péče, otevřela denní stacionář pro ambulantní infuzní terapii, rozšířila ordinární hodiny endoskopické, proktologické, urologické, neurologické a rehabilitační ambulance a zavedla nepřetržitý provoz chirurgické ambulance. Nově byla otevřena i nutriční ambulance, ortopedická poradna a ambulance hojení chronických ran, u níž je pro zájem pacientů také připravováno rozšíření ordinárních hodin.

V letech 2012 až 2017 Mediterra-Sedlčany podle Šefčíkové investovala do oprav, údržby a technického zhodnocení budov, zdravotnického vybavení, technologií a IT více než 20 milionů korun.